

## リアルすごろくゲームの流れ

### ■事業の流れ

- ① 1組2～5名で参加していただきます。
- ② 混雑緩和のため、ゲームは5回に分けて実施します。  
各回の参加上限は30組です。  
参加チームは事前申し込みによって決まります。(上限に達していない場合は、当日先着順となります。)
  - ・第1部 受付開始 10:30
  - ・第2部 受付開始 10:45
  - ・第3部 受付開始 11:00
  - ・第4部 受付開始 11:15
  - ・第5部 受付開始 11:30

※対外参加者は受付後、順次スタートとします。
- ③ 受付時間になりましたら、参加チームは本部テントにて受付を行っていただきます。  
受付の際に、すごろくのマップを1組1枚とポイント集計表1枚を配布し、運営側からルールの説明をします。
- ④ 開始時間になりましたら、スタートマスでサイコロを振っていただき、出た目の数だけマスを進んでいただきます。  
本部テントに設置したスタートマスからゲームを開始して、本部テントに設置したゴールマスまで戻ってきたらゲーム終了です。  
止まったマスでイベントを行い、サイコロを振って出たマスだけ進むことを繰り返してゴールをめざしていただきます。  
イベントマスに止まり、イベントに成功するとポイントがもらえます。  
ポイントは、各マスに配置された**会員**がポイント集計表に記載します。  
※公衆電話のマスでは、「公衆電話で電話をする」というイベントを実施します。宛先はカタオカビル6Fに設定しています。当日は**会員**を1名、カタオカビル6Fに配置して電話番をしていただきます。四日市にはNTT西日本の数少ない営業所の一拠点があり、公衆電話は停電時や災害時でも通話できる重要な通信手段であるため、本事業のマスとして採用しました。
- ⑤ 各マスでイベントを行うとポイントを獲得できます。  
ゴールした時点での獲得ポイントの合計で順位を競います。  
第1部～第5部までのすべてのチームの中で、獲得ポイントの合計順に**総合**順位とチーム名を発表します。  
※順位の発表は四日市青年会議所のInstagramにて後日発表させていただきます。
- ⑥ マスの数はスタートとゴールを除き30マス用意します。  
各マスにつき、**会員**を1人配置し、参加チームの進行(イベントのサポート、ポイント集計表へのポイントの記入、サイコロを転がすこと)をサポートお願いします。

### ■景品に関して

- ・総合順位1位～10位までに各チーム代表者宛に後日、景品を送付します。
- 各チームの景品は仲野理事長による抽選で決定します。
- 景品は以下の通りです。

- ①ミシン 1 台(岩崎ブラザー様)
- ②ホテル内と商店街各店舗で使える食事券 10000 円分(プラトンホテル様)
- ③写真撮影割引券(カモンイグレッグ様)
- ④鶏's すたいる食事券 5000 円分(鶏's すたいる)
- ⑤陶器(スギノトーキ様)
- ⑥模型店ソーイ買物券 2500 円分(模型店ソーイ様)
- ⑦トートバッグ(おにぎりの桃太郎様)
- ⑧駄菓子と文房具詰め合わせ(香久屋様)
- ⑨万古焼コップ
- ⑩万古焼コップ

・景品の発送方法は以下の通りです。

抽選後、各チームの代表者へ電話し、景品が当選した旨を伝えた上で、郵送先の住所を聞きます。

各郵送先の住所へ、各景品を郵送します。

「私、四日市青年会議所の〇〇(〇〇は担当者の名前)です。先日は、リアルすごろくゲームにご参加いただきありがとうございました。ゲームでの総合順位が〇〇位でしたので、ゲームの景品として〇〇が当選しました。つきましては郵送先の住所を教えてくださいませんか。

・・・(住所を聞いてメモする。)

ありがとうございます。では景品到着まで今しばらくお待ちください。今後とも四日市青年会議所をよろしく願います。」

#### ■公衆電話に関して

・公衆電話で参加者へ伝える内容は以下の通り。

「四日市青年会議所の〇〇(〇〇は担当者の名前)です。本日は、リアルすごろくゲームにご参加いただきありがとうございます。すごろくゲームをする中で、四日市の魅力をたくさん発見しながら、楽しんでいただければと思います。もしよければ、たくさん写真を撮っていただき、Instagram 等の SNS で投稿していただければと思います。では引き続きリアルすごろくゲームをお楽しみください。」

# リアルすごろくゲーム 得点表

対外参加者にチーム名を  
記載していただきます。



チーム名	<input type="text"/>
------	----------------------

各マスで、対外参加者がイベントを行ったら  
会員が✓マークを記載してください。



①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩
⑪	⑫	⑬	⑭	⑮	⑯	⑰	⑱	⑲	⑳
㉑	㉒	㉓	㉔	㉕	㉖	㉗	㉘	㉙	㉚

各マスで、対外参加者がイベントを行ったら  
会員が獲得ポイントを記載してください。



※ポイントの記入はスタッフが行います。

※一度行ったイベントは再度行えません。

担当番	No	店舗名	エリア	住所	マスの種類	イベント	担当者がやること	その他
※横口佑菜君 ※副理事長 田中俊太郎君 ※高尾亮大君		スタート&ゴール	諏訪新道	四日市市諏訪町13-3	スタート&ゴール	-	・スタート時 ・対外参加者受付リストで参加者の出入を確認する ・すぐろくマップを各チームにつき1枚渡す。 ・ポイント集計表を各チームにつき3枚渡す。 ・すぐろくゲームのルールを説明する。 ・サイコロを渡して、参加チームに配がしていただく。 ・ゴール時 ・参加チームからポイント集計表を回収する。 ・会場内や実況する車裏のチラシを、参加チームに渡す。 ・四日市青年会議所のInstagramアカウントのフォロー・促しをする。	
※早川諒君	1	みんさんきん(飯橋プラザ)	諏訪新道	四日市市諏訪町13-2	イベントマス	・おきくじを引く。ミシンでミシン目をつけて切る。くじを置いて出たポイントを集算。 ・くじは100枚用意。 ・くじに記載されたポイントと枚数は以下の通り。 ・20ポイント 10枚 ・15ポイント 20枚 ・10ポイント 30枚 ・5ポイント 40枚 ※ミシンで切り取り数をつけることに失敗したり、切り取り線に当たってくじを切り取りできなかったりした50ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・参加チームの代表者にくじを引けていただく。 ・引いたくじにミシンで切り取り線を入れていただき、切り取り線に当たってくじを手で切って開いていただく。 ・開いたくじに記載されたポイントをもポイント集計表に記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	マスでのイベント参加者へロゴ入りのプレゼントあり。
※新野一真君	2	書久屋	諏訪新道	四日市市諏訪町13-1	イベントマス	・気に入った文房具の写真を撮る。 ・文房具の写真を撮っていたら5ポイント ※写真を撮らない、または文房具以外の写真を撮っていたら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・店内に案内して、気に入った文房具の写真を撮っていただく。 ・取っていただいた写真を確認する。 ・ポイントをもポイント集計表に記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・書久屋様のInstagramアカウントをフォローしたら駄菓子プレゼントの写真を参加者に伝える。 ・店舗の紹介をする。	インスタフォローで駄菓子プレゼント
※石井真久君	3	川まん川日屋	諏訪新道	四日市市諏訪町14-2	イベントマス	・店内の様子を写真に撮る。 ・店内の様子を撮っていたら5ポイント ※写真を撮らない、または店内の様子以外の写真を撮っていたら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・店内に案内して、写真を撮っていただく。 ・取っていただいた写真を確認する。 ・ポイントをもポイント集計表に記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
※中野雄介君	4	スギノトキ	諏訪新道	四日市市諏訪町14-1	イベントマス	・海苔の写真を撮る。 ・海苔の写真を撮っていたら5ポイント ※写真を撮らない、または海苔以外の写真を撮っていたら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・店内に案内して、気に入った海苔の写真を撮っていただく。 ・取っていただいた写真を確認する。 ・ポイントをもポイント集計表に記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
-	5	3マス戻る	諏訪新道		3マス戻る	諏訪新道のイベント風景を写真に撮って3マス戻る。 ※ポイント無し	・マスでの実況内容を記載した紙を、店舗に貼らせていただく。記載内容は以下の通り。 ・店舗内や実況イベントの様子を写真に撮っていただくこと。 ・3マス戻る。 ・次のマスの場所。 ・SNSでの投稿を促す。	
※久島和人君	6	公衆電話(野村四日市ビル)	諏訪新道	四日市市諏訪町10-11	イベントマス	・公衆電話で電話をかける。 ・ルーム6や会員1人用機。 ・ルーム6に電話が繋がったらポイントゲット。 ・つながらなかったらスタートに戻る。 ・電話をかけることができたら20ポイント ※電話をかけるのに失敗したら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・各チームは10分程度を待って、公衆電話を待っていただくよう指示する。 ・個室(ルーム6)の電話番号099-351-2544を教える。 ・電話をかけるのに成功したらサイコロを渡して、各チームに配がしていただく。電話をかけるのに失敗したら、スタートに戻るよう指示する。 ・スタートに戻るよう指示する。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
※真弓裕也君	7	M DINNER	下ずらん通り	四日市市諏訪町15-7-2	イベントマス	・店舗の外観の写真を撮る。 ・店舗の外観の写真を撮っていたら5ポイント ※写真を撮らない、または店舗の外観以外の写真を撮っていたら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・店舗の外観の写真を撮っていただく。 ・取っていただいた写真を確認する。 ・ポイントをもポイント集計表に記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
-	8	餃子消費まつば	下ずらん通り	四日市市諏訪町18-3	1マス進む	店舗の外観の写真を撮って1マス進む。 ※ポイント無し	・マスでの実況内容を記載した紙を、店舗に貼らせていただく。記載内容は以下の通り。 ・店舗の外観の写真を撮っていただくこと。 ・1マス進む。 ・次のマスの場所。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介。	
※副理事長 清水一輝君	9	マルサギ(牧田邸)	長寿通スワマス	四日市市諏訪町1-8	イベントマス	クイズ Q「日本酒の生産量1位は、どの都府県でしょうか」A「兵庫県」 ・クイズに正解したら10ポイント ※クイズに正解しない0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・店内に案内して、クイズを出題する。 ・クイズに回答していただく。 ・ポイントをもポイント集計表に記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
※高尾幹孝君	10	ラジカフェアパートメント	長寿通スワマス	四日市市諏訪町1-6	1マス進む	店舗の外観の写真を撮って1マス進む ※ポイント無し	・各チームがマスに来たら、マスでの内容を説明する。 ・店舗の外観の写真を撮っていただく。 ・取っていただいた写真を確認する。 ・1マス進むよう指示する。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
※福田真菜君	11	おにぎり屋(後大諏訪店)		四日市市諏訪町5-1	イベントマス	・店舗の焼太郎のオブリジェの写真を撮る。 ・焼太郎のオブリジェの写真を撮っていたら5ポイント ※写真を撮らない、または焼太郎のオブリジェ以外の写真を撮っていたら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・店舗にある焼太郎のオブリジェを写真に撮っていただく。 ・取っていただいた写真を確認する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
※伊藤公一君	12	カモイグレッグ	公園通り	四日市市諏訪町5-16	イベントマス	・店舗1階に入店して、店舗のチラシをもらう。 ・店舗1階に入店して、店舗のチラシをもらったら10ポイント ※店舗1階に入店しなかったら0ポイント ※チラシをもらわなかったら5ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・店舗1階に入店していただき、お店のチラシを渡す。 ・ポイントをもポイント集計表に記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
※杉本康君	13	VEG	公園通り	公園通り	VEGマス	マルシェ ・出展ブースの写真を撮っていたら5ポイント ※出展ブース以外の写真を撮っていたら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・出展ブースの様子を写真に撮っていただく。 ・ポイントをもポイント集計表に記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・出展ブースの紹介をする。	
※杉本康君	14	YEG	公園通り	公園通り	YEGマス	マルシェ ・出展ブースの写真を撮っていたら5ポイント ※出展ブース以外の写真を撮っていたら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・マルシェの様子を写真に撮っていただく。 ・ポイントをもポイント集計表に記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・出展ブースの紹介をする。	
※杉本康君	15	YEG	公園通り	公園通り	YEGマス	マルシェ ・出展ブースの写真を撮っていたら5ポイント ※出展ブース以外の写真を撮っていたら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・マルシェの様子を写真に撮っていただく。 ・ポイントをもポイント集計表に記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・出展ブースの紹介をする。	
※辻裕貴君	16	YEG	公園通り	公園通り	YEGマス	YEG本部ポイント。YEGのイベント風景の写真を撮り、チラシをもらう。 ・YEGのイベント風景の写真を撮り、チラシをもらったら10ポイント ※YEGのイベント風景以外の写真を撮ったり、チラシをもらわなかったら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・YEGのイベント風景の写真を撮っていただき、チラシを渡す。 ・ポイントをもポイント集計表に記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・YEGのイベントの紹介をする。	
※伊藤裕貴君	17	YEG	公園通り	公園通り	YEGマス	こにゅうどうくんの盛り飯ブース。こにゅうどうくんの盛り飯をする。 ・こにゅうどうくんの盛り飯をした人数x10ポイント ※1人も盛り飯をしなかったら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・こにゅうどうくんの盛り飯をする。 ・ポイントをもポイント集計表に記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・YEGのイベントの紹介をする。	
※藤田亮大君	18	キタオカ	公園通り	四日市市諏訪町14-8	3マス戻る	店舗の外観の撮って3マス戻る。 ※ポイント無し	・各チームがマスに来たら、マスでの内容を説明する。 ・店舗の外観の写真を撮っていただく。 ・取っていただいた写真を確認する。 ・3マス戻るよう指示する。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
-	19	らーめん門蔵		四日市市諏訪町10-17	1マス進む	店舗の外観の写真を撮って1マス進む ※ポイント無し	・マスでの実況内容を記載した紙を、店舗に貼らせていただく。記載内容は以下の通り。 ・店舗の外観の写真を撮っていただくこと。 ・1マス進む。 ・次のマスの場所。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介。	
※杉谷俊貴君	20	西すたいる		四日市市諏訪町11-5	イベントマス	クイズ Q「当店の隣の敷地内は何の施設でしょうか」A「三重県」 ・クイズに正解したら10ポイント ※クイズに正解しない0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・店内に案内して、クイズを出題する。 ・クイズに回答していただく。 ・ポイントをもポイント集計表に記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
※チャンティエミンシンプイ君 ※稲井真広君	21	プラントホテル10F		四日市市西新町7-3	全員ストップマス	10Fのテラスから四日市の景色を写真に撮る。撮った写真をSNS投稿する。 ・四日市の景色を写真に撮ったら10ポイント ・撮った写真をSNS投稿したら5点まで10ポイント ※写真を撮らない、または四日市の景色以外の写真を撮っていたら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・四日市の景色を写真に撮っていただく。 ・撮った写真をSNSで投稿していただく。 ・ポイントをもポイント集計表に記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
※稲井亮彦君	22	プラントホテル1Fフロント横		四日市市西新町7-3	イベントマス	・公衆電話で電話をかける。 ・ルーム6や会員1人用機。 ・ルーム6に電話が繋がったらポイントゲット。 ・つながらなかったら1マス戻る。 ・電話をかけることができたら20ポイント ・電話をかけるのに失敗したら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・各チームは10分程度を待って、公衆電話を待っていただくよう指示する。 ・個室(ルーム6)の電話番号099-351-2544を教える。 ・電話をかけるのに成功したらサイコロを渡して、各チームに配がしていただく。電話をかけるのに失敗したら、1マス戻るよう指示する。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
※斎老名大樹君	23	なからら屋物産	公園通り	四日市市諏訪町13-9	イベントマス	諏訪公園で7分間ほど1マス進む。 ・飛ばした下駄が横 10分ポイント ・飛ばした下駄が横 20分ポイント ・飛ばした下駄が横 0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・諏訪公園に集まって、1分間ほど7分間ほど1マス進む。 ・下駄の両サイド、横、裏によってポイント集計表にポイントを記載する。 ・店舗に戻り、サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
花屋のMini様の従業員	24	花屋のMini	公園通り	四日市市諏訪町16-4	イベントマス	・花屋に店内の空に入店したの絵を撮る。 ・花屋に空の絵を撮ったら10ポイント ※絵を撮らない、または花以外の絵を撮っていたら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・店内に案内して、気に入った絵を撮る機会に促していただく。 ・ポイント集計表にポイントを記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
※副理事長 高山陽介君	25	長野県信濃市信用所	三重県	四日市市諏訪町22-5	イベントマス	・コーヒーを5分間で作り10分を測る。 ・10分ちょうど 20ポイント ・8-12分 10ポイント ・上記以外 0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・店内に案内して、代表者1名にコーヒー豆の計量をしていただく。 ・ポイント集計表にポイントを記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
※稲井亮彦君	26	模型店ソーイ	三重県	四日市市諏訪町22-3	イベントマス	・店内に入って模型をもらう。 ・模型をもらったら10ポイント ・模型をもらわなかったら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・店内に案内して、各チーム1個、模型を受け取っていただく。 ・ポイント集計表にポイントを記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
-	27	ロゼリカヘアアトリエ	三重県	四日市市諏訪町22-1	1マス進む	店舗の外観の写真を撮って1進む	・マスでの実況内容を記載した紙を、店舗に貼らせていただく。記載内容は以下の通り。 ・店舗の外観の写真を撮っていただくこと。 ・1マス進む。 ・次のマスの場所。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介。	
※水田智晴君	28	諏訪神社		四日市市諏訪町22-34	イベントマス	・お参りする。 ・お参りしたら10ポイント ・お参りしなかったら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでのイベントを説明する。 ・お参りをしていただく。 ・ポイント集計表にポイントを記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
※伊藤陽祐君	29	寺な屋	諏訪新道	四日市市諏訪町13-8	イベントマス	餅を回して、会員と対決する。 ・対決に勝ったら20ポイント ・負けたら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでの内容を説明する。 ・各チーム1食と、会員でマクドナルド対決を1回行う。 ・ポイント集計表にポイントを記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	先着30名にコメント
※藤井亮彦君	30	なんでも四日市市		四日市市諏訪町11-6	イベントマス	出展ブース名「ざんぐ」 ・サウンドの試聴をする。 ・試聴したら10ポイント ・試聴しなかったら0ポイント ※異なるマス等の関係で2回目以降、本マスに止まった場合は、イベントは行わず、サイコロを振って進むだけとする。	・各チームがマスに来たら、マスでの内容を説明する。 ・サウンドボックスの試聴をしていただく。 ・ポイント集計表にポイントを記載する。 ・サイコロを渡して、各チームに配がしていただく。 ・次のマスの場所が分らないチームがいたら、場所を教える。 ・SNSでの投稿を促す。 ・店舗の紹介をする。	
※萩広元君 ※若林正孝君 ※宇坂聡介君 ※広藤佑貴君 ※森友樹君 ※志賀野さん	その他	諏訪新道と商店街の交通通関人	諏訪新道 一号線		-	-	・多分者が事故しないように交通誘導する。 ・風配変更時は会場を移動すること。	
※中島和人君	その他	公衆電話を受ける人	カオスカビル	四日市市三栄町3-14	-	-	・事業開始一終了時までホームに待機する。 ・電話がかかってきたら対応する。 ・事業開始に電話で伝える内容はすぐろくゲーム参加費を参照すること。	