

リアルすごろくゲームの流れ

- ① 1組2～5名で参加していただきます。
- ② 混雑緩和のため、ゲームは5回に分けて実施します。
各回の参加上限は30組です。
参加チームは事前申し込みによって決まります。(上限に達していない場合は、当日先着順となります。)
 - ・第1部 受付開始 11:00 ゲーム開始 11:15
 - ・第2部 受付開始 11:15 ゲーム開始 11:30
 - ・第3部 受付開始 11:30 ゲーム開始 11:45
 - ・第4部 受付開始 11:45 ゲーム開始 12:00
 - ・第5部 受付開始 12:00 ゲーム開始 12:15
- ③ 受付時間になりましたら、参加チームは本部テントにて受付を行っていただきます。
受付の際に、すごろくのマップを1組1枚と**ポイント集計表1枚**を配布し、運営側からルールの説明をします。
- ④ 開始時間になりましたら、スタートマスでサイコロを振っていただき、出た目の数だけマスを進んでいただきます。
本部テントに設置したスタートマスからゲームを開始して、本部テントに設置したゴールマスまで戻ってきたらゲーム終了です。
止まったマスでイベントを行い、サイコロを振って出たマスだけ進むことを繰り返してゴールをめざしていただきます。
イベントマスに止まり、イベントに成功するとポイントがもらえます。
ポイントは、各マスに配置されたJCメンバーがポイント集計表に記載します。
※公衆電話のマスでは、「テレホンカードを使用して公衆電話で電話をする」というイベントを実施します。宛先はカタオカビル6Fに設定しています。当日は当LOMのメンバーを1名、カタオカビル6Fに配置して電話番号をしていただきます。四日市にはNTT西日本の数少ない営業所の一拠点があり、公衆電話は停電時や災害時でも通話できる重要な通信手段であるため、本事業のマスとして採用しました。
- ⑤ 各マスでイベントを行うとポイントを獲得できます。
ゴールした時点での獲得ポイントの合計で順位を競います。
第1部～第5部までのすべてのチームの中で、獲得ポイントの合計順に順位と**チーム名**を発表します。
※順位の発表は四日市青年会議所の **Instagram** にて後日発表させていただきます。
- ⑥ マスの数はスタートとゴールを除き30マス用意します。
各マスにつき、JCメンバーを1人配置し、参加チームの進行(イベントのサポート、**ポイント集計表への**ポイントの記入、サイコロを転がすこと)をサポートお願いします。