

リアルすごろくゲームの流れ

① 1組2~5名で参加していただきます。

② 混雑緩和のため、ゲームは5回に分けて実施します。

各回の参加上限は30組です。

参加チームは事前申し込みによって決まります。(上限に達していない場合は、当日先着順となります。)

・第1部 受付開始 11:00 ゲーム開始 11:15

・第2部 受付開始 11:15 ゲーム開始 11:30

・第3部 受付開始 11:30 ゲーム開始 11:45

・第4部 受付開始 11:45 ゲーム開始 12:00

・第5部 受付開始 12:00 ゲーム開始 12:15

③ 受付時間になりましたら、参加チームは本部テントにて受付を行っていただきます。

受付の際に、すごろくのマップを1組1枚配布し、運営側からルールの説明をします。

④ 開始時間になりましたら、スタートマスでサイコロを振っていただき、出た目の数だけマスを進んでいただきます。

本部テントに設置したスタートマスからゲームを開始して、本部テントに設置したゴールマスまで戻ってきたらゲーム終了です。

止まったマスでイベントを行い、サイコロを振って出たマスだけ進むことを繰り返してゴールをめざしていただきます。

⑤ 各マスでイベントを行うとポイントを獲得できます。

ゴールした時点での獲得ポイントの合計で順位を競います。

第1部~第5部までのすべてのチームの中で、獲得ポイントの合計順に順位を発表します。

※順位の発表は四日市青年会議所のHPにて後日発表させていただきます。

⑥ マスの数はスタートとゴールを除き30マス用意します。

各マスにつき、JCメンバーを1人配置し、参加チームの進行(イベントのサポート、ポイントの記入、サイコロを転がすこと)をサポートお願いします。